1) Desenvolver um algoritmo que efetue a soma de todos os números ímpares que são múltiplos de três e que se encontram no conjunto dos números de 1 até 500.

2) Desenvolver um algoritmo que leia a altura de 15 pessoas. Este programa deverá calcular e mostrar:

a. A menor altura do grupo;

b. A maior altura do grupo;

3) Desenvolver um algoritmo que leia um número não determinado de valores e calcule e escreva a média aritmética dos valores lidos, a quantidade de valores positivos, a quantidade de valores negativos e o percentual de valores negativos e positivos.

4) Escrever um algoritmo que leia uma quantidade desconhecida de números e conte quantos deles estão nos seguintes intervalos: [0-25], [26-50], [51-75] e [76-100]. A entrada de dados deve terminar quando for lido um número negativo.

5) Faça um algoritmo estruturado que leia uma quantidade não determinada de números positivos. Calcule a quantidade de números pares e ímpares, a média de valores pares e a média geral dos números lidos. O número que encerrará a leitura será zero.

6) Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200.

7) Escrever um algoritmo que leia um valor para uma variável N de 1 a 10 e calcule a tabuada de N. Mostre a tabuada na forma: 0 x N = 0, 1 x N = 1N, 2 x N = 2N, ..., 10 x N = 10N.

8) Escreva um algoritmo que leia um valor inicial A e uma razão R e imprima uma sequência em P.A. contendo 10 valores.

9) Escreva um algoritmo que leia um valor inicial A e uma razão R e imprima uma sequência em P.G. contendo 10 valores. 10) Escreva um algoritmo que leia um valor inicial A e imprima a sequência de valores do cálculo de A! e o seu resultado. Ex: 5! = 5 X 4 X 3 X 2 X 1 = 120